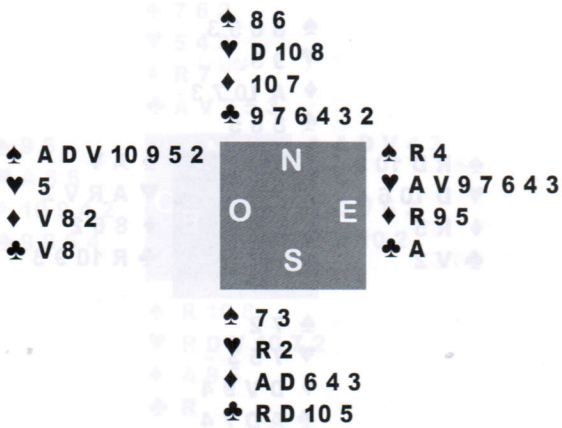


SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		85	15
	170	78	22
	600	66	34
	620	30	70
	630	15	85
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	3♠	Passe	4♠
Fin			

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Les enchères de barrage existent à l'ouverture mais également en intervention ! Ouest ne doit pas se priver de décrire sept belles cartes à Pique dans un jeu de 6 à 10 points H et annonce 3♠ sur l'ouverture de 1♦ adverse. Est est maintenant parfaitement renseigné et ne doit pas hésiter à conclure à la manche au nom de ses deux As, ses deux Rois et son singleton à Trèfle.

Jeu de la carte :

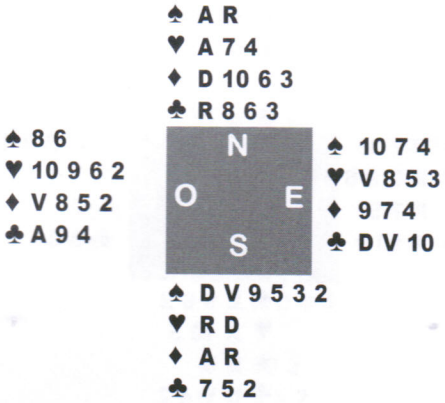
L'entame dans la couleur du partenaire est prioritaire, et Nord entame du 10 de Carreau, la carte la plus forte dans un doubleton. Le mort fournit un petit Carreau et Sud prend la première levée de la Dame, suffisante pour remporter la levée à la vue du mort. Le 10 de Carreau de son partenaire provient forcément d'un singleton ou d'un doubleton puisque le 9 est au mort et Sud doit jouer l'As de Carreau au second tour, suivi d'un petit Carreau au troisième tour pour faire couper son partenaire.

Maintenant, Ouest doit remporter le reste des levées s'il veut gagner son contrat. Il a sept levées de Pique, l'As de Trèfle et l'As de Cœur, il lui faut trouver un dixième pli.

La coupe du côté court à l'atout permet de dédoubler les atouts et de réaliser ainsi des levées d'atout supplémentaires. La coupe d'un Trèfle du côté court (avec un des deux atouts d'Est) permet de créer cette dixième levée.

Ouest prend donc le retour adverse quel qu'il soit, débloque l'As de Trèfle, joue As de Cœur et Cœur coupé du 9 de Pique - afin d'éviter tout risque de surcoupe - puis le Valet de Trèfle coupé du côté court.

Maintenant seulement, il peut s'atteler à la capture des atouts adverses et gagne son contrat sans coup férir.



SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		89	11
1430		62	38
690		21	79
680		9	91
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1SA	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
6♠	Fin		

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Les réponses à l'ouverture de 1SA sont artificielles. Avec une longue à Pique, Sud se remémore qu'il doit employer la convention « Texas », par l'intermédiaire de l'enchère de 2♥.
Nord est obligé de rectifier dans la couleur réelle de son partenaire.
Sud prend conscience qu'il est certain d'un fit à Pique car l'ouvreur a promis un minimum de deux cartes à Pique en ouvrant d'1SA.
En ajoutant ses points de distribution, Sud parvient à un total de 19 points HLD, force suffisante pour imposer le petit chelem à l'atout Pique en face d'une fourchette 15-17 points H.
Quand un joueur sait exactement le contrat qu'il souhaite jouer, il le nomme directement !

Jeu de la carte :

Après l'entame normale de la Dame de Trèfle, ce contrat à l'air bien simple.
Mais attention aux problèmes sous-jacents de blocage !
Les Cœurs et les Carreaux peuvent procurer trois levées chacun mais sont complètement bloqués.

Après la Dame de Trèfle prise de l'As et Trèfle pour le Roi, voici la bonne ligne de jeu :
débloquer As et Roi de Pique, jouer Carreau pour l'As, et jouer la Dame de Pique pour faire tomber le dernier atout adverse.
Ensuite, il faut débloquer le Roi de Carreau, puis jouer la Dame de Cœur prise par l'As ! La Dame de Carreau maîtresse est maintenant accessible et sert à défausser un Trèfle du mort. Le chelem est ainsi dûment gagné.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire
96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

DONNE 10

Est donneur • Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
2210		97	3
1470		88	12
1460		64	36
1440		52	48
1430		44	56
	100	18	82
	...	0	100

	♠ R 3 ♥ R D V 8 5 3 ♦ A 5 4 ♣ A 7	
♠ D 10 7 5 ♥ 6 ♦ V 10 2 ♣ D 9 5 3 2	N O E S	♠ V 8 ♥ 7 4 2 ♦ D 9 8 3 ♣ V 10 8 4
	♠ A 9 6 4 2 ♥ A 10 9 ♦ R 7 6 ♣ R 6	

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♠	Passe	2♥	Passe
3♥	Passe	6♥	Fin

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

La réponse de 2♥ de Nord sur l'ouverture d'1♠ promet au moins cinq cartes à Cœur et au moins 11 points H. Puisqu'il détient trois cartes à Cœur, Sud doit soutenir au palier de trois, enchère forcing de manche dans cette situation.
Nord dénombre désormais ses points en y ajoutant les points de distribution : il a 21 points HLD. Ces 21 points HLD, ajoutés aux 14 points HLD promis par l'ouvreur, l'assurent d'un nombre de points suffisant pour imposer le petit chelem.

Jeu de la carte :

Nord compte ses levées : deux levées à Pique, six levées à Cœur, deux levées à Carreau, et deux levées à Trèfle ; avec douze levées, le petit chelem est assuré.
Mais Nord peut arriver à se distinguer en réalisant une levée supplémentaire.
Puisqu'aucune impasse ou coupe du côté court n'est en vue, il reste la possibilité d'affranchir une levée de longueur à Pique par la coupe.
Pour cela, Nord doit prendre l'entame Trèfle de l'As, faire tomber tous les atouts adverse en trois tours afin de ne prendre aucun risque de coupe adverse jouer le Roi de Pique, puis petit Pique pour l'As de Sud, et un petit Pique de Sud, coupé en Nord.
Le déclarant remonte ensuite au mort par le Roi de Trèfle et coupe un second Pique (4ème tour de la couleur).
Le cinquième Pique de Sud est maintenant affranchi (le camp Est/Ouest n'a plus de Pique), et le Roi de Carreau est la communication qui permet d'aller le chercher.
Treize levées en récompense !

DONNE 12

Ouest donneur • Nord - Sud vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1440		69	31
1430		48	52
690		34	66
	100	12	88
	...	0	100

	♠ A 10 4 ♥ A 6 ♦ R 7 5 ♣ A R 5 4 3	
♠ V 8 5 3 2 ♥ 10 9 8 5 ♦ 9 4 ♣ 10 2	N O E S	♠ 9 7 ♥ V 3 2 ♦ D V 10 2 ♣ V 9 7 6
	♠ R D 6 ♥ R D 7 4 ♦ A 8 6 3 ♣ D 8	

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♣	Passe
1♥	Passe	2SA	Passe
6SA	Fin		

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Le jeu de Nord est un jeu régulier : après son ouverture, en l'absence de fit à Cœur et sans quatre cartes à Pique, il opte sans second choix pour une redemande à 2SA qui montre précisément 18 ou 19 points HL. Sur cette enchère, Sud prend en considération la force combinée des deux jeux : 16+18 = 34H.
Le petit chelem doit être joué, et en l'absence de fit, Sud conclut au petit chelem à Sans-atout.

Jeu de la carte :

L'entame de la Dame de Carreau « tombe des cartes » dirait-on dans le jargon du bridge pour signifier qu'elle est évidente.
Si Nord compte bien ses levées, il s'aperçoit qu'il n'en détient que onze : trois à Pique, trois à Cœur, deux à Carreau et trois à Trèfle.
La levée manquante n'apparaîtra pas par magie, il faut aller au charbon ! Encore une fois, la perspective de levées de longueur est alléchante, particulièrement à Trèfle, où le déclarant dispose de sept cartes dont cinq dans sa propre main.
Mais pour affranchir une levée de longueur, il est parfois nécessaire de ne pas rechigner à donner la main aux adversaires (eh oui, même sur un petit chelem) !
Ainsi, si Nord joue immédiatement quatre tours de Trèfle, la défense gagnera certes le quatrième tour, mais le déclarant, dès qu'il reprendra la main, réalisera le cinquième Trèfle.
Un prêté pour un rendu, et douze plis pour le déclarant qui a affranchi sa levée de longueur à Trèfle avant d'encaisser ses cartes maîtresses dans les autres couleurs.

DONNE 20

Ouest donneur • Tous vulnérables

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	460	61	39
	490	45	55
	990	32	68
	...	0	100

	♠ 10 7 4 ♥ V 10 9 4 ♦ 10 7 3 ♣ 8 4 2	
♠ R D V 2 ♥ A 8 5 ♦ A 8 2 ♣ R 6 3	N O E S	♠ 8 6 3 ♥ R D 2 ♦ R D 6 ♣ A D V 5
	♠ A 9 5 ♥ 7 6 3 ♦ V 9 5 4 ♣ 10 9 7	

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	4SA
Passe	6SA	Fin	

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Est constate que le nombre de points requis pour appeler le petit chelem (33) ne sera atteint que si son partenaire n'est pas minimum. En effet, il détient 17 points H, qui ajoutés aux possibles 15 points H de l'ouvreur ne feraient que 32.
Il lui faut donc proposer et non pas imposer le chelem, question que l'on pose à l'ouvreur par l'enchère de 4SA, autre palier « inutile ».
Ouest, maximum, s'empresse d'accepter cette proposition, et se concentre en vue de réaliser douze levées !

Jeu de la carte :

Avec trois levées à Cœur et à Carreau ainsi que quatre levées à Trèfle, le déclarant dispose déjà de dix levées (attention toutefois à bien jouer d'abord le Roi de Trèfle pour ne pas bloquer la couleur).

Il suffit donc d'affranchir deux levées d'honneur à Pique pour totaliser douze plis.
Et c'est bien sûr par là qu'il faut commencer.
Le déclarant doit prendre l'entame et présenter le Roi de Pique (ou n'importe laquelle des deux autres cartes équivalentes) : il abandonne immédiatement la levée de l'As de Pique, première et unique levée de la défense.

Si Ouest tire ses levées maitresses avant de jouer Pique, Sud est en mesure de réaliser l'As de Pique mais aussi le Valet de Carreau qui aura été affranchi...

Lot de 10 stylos à bille « Bridgez vous bien » : 5 €