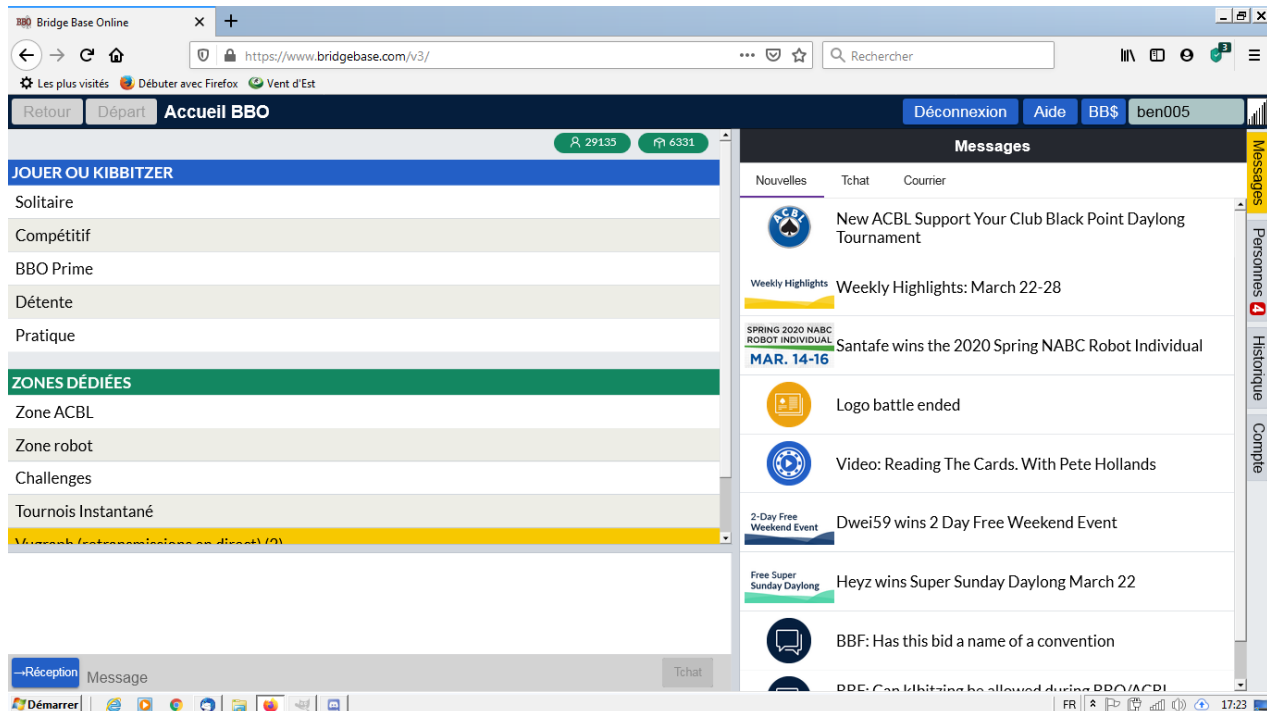


Utiliser BBO pour un tournoi

Connectez vous sur BBO en cherchant bridgebase.

Créez votre compte : pseudo et mot de passe + adresse mail. Attendez le mail de confirmation. Puis identifiez vous. Lorsque vous vous êtes identifié, vous tomber sur la page d'accueil : votre pseudo en haut à droite dans la case bleue.



Dans les onglets à droite, cliquez sur **Compte**. Vérifiez que vous avez choisi : **France** dans profil.

Réglages utiles :

Dans l'onglet **Compte/Paramètres** :

- autojouer les singletons
- Effets sonores désactivés
- Confirmer les annonces
- Confirmer les cartes (pour éviter les misclics)

Dans l'onglet **Personnes / Amis** : tout en bas cliquez sur **Ajouter un ami**
Et entrer le pseudo de vos partenaires (cela permet de savoir tout de suite si votre partenaire est en ligne).

Rejoindre le tournoi du club : Vous ne pouvez vous inscrire que dans les 2h avant le tournoi.

Vous ne serez débités que si vous participez au tournoi (on élimine les joueurs inscrits non présents au début du tournoi).

Dans **JOUER OU KIBBITZER**

Choisir : Compétitif

Tous les tournois

Et dans le champ de recherche, tapez le nom du tournoi BCGap
Cliquez dessus, cela vous mène à la fenêtre d'inscription :

Rejoindre le tournoi national de solidarité

Dans **JOUER OU KIBBITZER**

Dans **Zones dédiées** choisissez :

Clubs Virtuels/ FFB-France / Tournoi de solidarité

et vous vous inscrivez. (de 12 à 14h). Tournoi 18 donnes à 14h tlj.

Rejoindre une table créée par un ami : dans l'onglet Personnes, repérez votre ami présent sur BBO et cliquez sur son pseudo. Une fenêtre s'ouvre vous demandant de rejoindre sa table. OK.

Dans les tournois, il faut s'inscrire par paire : tapez le pseudo de votre partenaire (vous aurez vérifié que votre partenaire est présent dans l'onglet Personnes. Sinon appelez le par téléphone avant)

Vous pouvez alors payer pour les deux ou pour vous, votre partenaire reçoit une invitation (il doit être dans BBO).

Vous avez l'indication du démarrage du tournoi : dans xxminutes.

Les joueurs isolés :

Il existe pour chaque tournoi un bureau d'inscription des paires qui permet aux joueurs isolés de trouver un partenaire ou d'en inviter un. (renseignez votre liste d'amis dans l'onglet Personnes).

Si un joueur est éjecté (problème réseau), il faut trouver un remplaçant (qui jouera gratuitement) . L'arbitre peut donc appeler un joueur connu connecté.

Il est pour cela intéressant de connaître les pseudos. Envoyez le votre à Benoit par sms.

Attention, il faut être inscrit avant le début du tournoi. (Heure indiquée sur le site du club).

Il faut jouer les donnes dans le temps imparti (en général 8 minutes par donne).

Vous pouvez utiliser le bouton Rclm pour finir plus vite en réclamant xx levées (on peut réclamer pour de la chute ou pour égal ou pour +).

Les Undo sont interdits. Les Kibbitz sont interdits (pas possible de regarder sans jouer). Mais vous pouvez utiliser le tchat ou parler à la table (par écrit). Vous pouvez "parler" à la table : onglet Table , ou à une personne en cliquant sur so pseudo.

Pendant le jeu , le menu hamburger (trois bande blanches) peut être utile : essayez le.